



2403: Desarrollo de aplicaciones Windows

DESCRIPCIÓN:

Este curso es de nivel intermedio; indispensable para quien quiere aprender a desarrollar aplicaciones Windows utilizando Visual Basic.NET.

Mediante el estudio teórico profundo y los ejercicios prácticos razonados, aprenderá cuáles son los elementos fundamentales de una interfaz gráfica, así como la secuencia de pasos para generarla. Aprenderá los principios básicos del trabajo con controles y objetos de interfaz del ambiente Windows, tales como cuadros de texto, botones, botones de radio, combos, barras de herramientas, sistemas de menú, etcétera; de manera particular aprenderá a seleccionar los tipos de objetos adecuados para cada necesidad, y a programar procedimientos de eventos para que éstos realicen las tareas que su aplicación necesita.

DURACIÓN DEL CURSO:

Duración: 24 horas.

PRE-REQUISITOS

- Conocimientos del ambiente operativo Windows
- Manejo de archivos.
- Operar sesiones de MS-DOS
- Manejar Visual Studio



- Comprender lenguajes de programación .net (VB .net, C#, etc.)
- Dominar los fundamentos de elementos de Bases de datos.

TEMAS CUBIERTOS EN EL CURSO:

1. Módulo 1: Windows Forms Controls y las colecciones

1. Interfaz de usuario
2. Objetos contenedores
3. Clases, Controles y Objetos
4. Generando un elemento de interfaz a partir de un control (Visual Studio.NET)
5. Miembros
6. Clase Control
7. Propiedades relevantes de la clase Control
8. Métodos relevantes de la clase Control
9. Eventos relevantes de la clase Control
10. Valores objeto
11. Clasificación de los controles
12. Manejo de colecciones
13. Propiedades relevantes de las colecciones
14. Métodos relevantes de las colecciones
15. Las colecciones y la programación de aplicaciones Windows
16. For Each
17. Librerías requeridas para el uso de controles
18. System.dll
19. System.Drawing.dll
20. System.Windows.Forms.dll
21. System.Data.dll y System.XML.dll

2. Módulo 2: Controles básicos para la introducción de datos

1. Concepto de interfaz
2. La interfaz gráfica en .NET
3. Secuencia lógica para aprender el uso de los controles
4. Control Form
5. Miembros más utilizados en Form
6. Control Label
7. Miembros más utilizados en Label
8. Control TextBox



9. Miembros más utilizados en TextBox
10. Control Button
11. Miembros más utilizados en Button
12. Variaciones en la codificación cuando se trabaja con Visual Studio.NET
13. Enfoque (Focus)

3. Módulo 3: Controles de selección

1. Control CheckBox
2. Miembros más utilizados en CheckBox
3. Control RadioButton
4. Miembros más utilizados en RadioButton
5. Control GroupBox
6. Miembros más utilizados en GroupBox

4. Módulo 3: Controles de lista

1. Control ComboBox
2. Miembros más utilizados en ComboBox
3. Control ListBox
4. Miembros más utilizados en ListBox
5. Control CheckedListBox
6. Miembros más utilizados en CheckedListBox

5. Módulo 4: Controles para el manejo de imágenes

- U
1. Control PictureBox
 2. Miembros más utilizados en PictureBox
 3. Control ImageList
 4. Miembros más utilizados en ImageList

6. Módulo 5: Manejo de estructuras de menú

1. Estructuras de menús
2. Control MainMenu
3. Miembros más utilizados en MainMenu
4. Control ContextMenu
5. Miembros más utilizados en ContextMenu



7. Módulo 6: Controles especiales para el manejo de datos

1. Dominio
2. Control DateTimePicker
3. Miembros más utilizados en DateTimePicker
4. Control NumericUpDown
5. Miembros más utilizados en NumericUpDown
6. Control ToolTip
7. Miembros más utilizados en ToolTip
8. Control Timer
9. Miembros más utilizados en Timer
10. Control ProgressBar
11. Miembros más utilizados en ProgressBar

8. Módulo 7: Cuadros de diálogo

1. Generalidades de CommonDialog
2. Control ColorDialog
3. Miembros más utilizados en ColorDialog
4. Control FontDialog
5. Miembros más utilizados en FontDialog
6. Control OpenFileDialog
7. Miembros más utilizados en OpenFileDialog
8. Control PrintDialog
9. Miembros más utilizados en PrintDialog
10. Control PrintPreviewDialog
11. Miembros más utilizados en PrintPreviewDialog

9. Módulo 8: Manejo de formularios múltiples

1. Modos de trabajo con formularios
2. SDI (Simple Document Interface)
3. Formularios múltiples
4. MDI (Multiple Document Interface)
5. Implementación de formularios múltiples
6. Propiedades relacionadas con los formularios múltiples
7. Métodos relacionados con los formularios múltiples
8. MDI basado en clases
9. Encapsulamiento en MDI
10. Encapsulando propiedades
11. Encapsulando métodos



APRENDA

| Knowledge Providers

Este curso existe con sus equivalentes para versiones pasadas del producto:

- **Versión 2010.**
- **Versión 2008.**
- **Versión 2005.**
- **Versión 2002.**



APRENDA

| Knowledge Providers